**ITERAZIONE 3**

1. Fase di AnalisiPer l’Iterazione 3 sono stati scelti i seguenti requisiti:

* Rettifica caso d’uso UC3 (Procedura prenotazione), revisione delle precondizioni necessarie al caso d’uso.
* Nuovo scenario del caso d’uso UC7 (Rilascio e visualizzazione feedback).
* Scenario alternativo del caso d’uso UC9 (Check-in/Check-out).
* Gli scenari del caso d’uso UC8 (Modifica prenotazione).

## Modello dei casi d’uso

UC3: Procedura prenotazione

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC3: Procedura prenotazione** | |
| **Portata** | **Piattaforma OspiteSocial** |
| **Livello** | **Obiettivo utente** |
| **Attore primario** | **Ospitato** |
| **Parti interessate e interessi** | * **Ospitante:** vuole che l’operazione di prenotazione dell’alloggio venga effettuata correttamente affinché arrivi la richiesta. * **Ospitato:** vuole che l’operazione di prenotazione vada a buon fine affinché possa soggiornare durante il proprio viaggio. |
| **Pre-condizioni** | * Tutti gli ospitati devono appartenere al sistema. * L’alloggio deve essere prenotabile relativamente al periodo richiesto dall’ospitato. * Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti della prenotazione. * L’utente deve aver rilasciato i feedback relativi alle abitazioni dei soggiorni effettuati. * L’utente deve possedere un saldo crediti positivo. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | * La prenotazione dell’alloggio avviene con successo, con relativa richiesta all’ospitante. * L’alloggio non è più presente in una ricerca contenente lo stesso periodo di tempo. |
| **Scenario principale di successo (flusso base)** | **Prenotazione alloggio:**   1. L’ospitato sceglie il piano d’alloggio, aggiungendo eventualmente anche gli altri ospiti che soggiornano insieme a lui. 2. Il sistema effettua la prenotazione. 3. Il sistema invia la richiesta all’ospitante e lo notifica via email. |
| **Estensioni (scenari alternativi)** | Nessuno. |
| **Requisiti speciali** | * Tempi di prenotazioni brevi |
| **Frequenza di ripetizione** | * Legata al numero di prenotazioni degli ospitati |

UC7: Rilascio e visualizzazione feedback

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC7: Rilascio e visualizzazione feedback** | |
| **Portata** | **Piattaforma OspiteSocial** |
| **Livello** | **Obiettivo utente** |
| **Attore primario** | **Utente** |
| **Parti interessate e interessi** | * **Ospitante:** Vuole inserire una valutazione complessiva sul comportamento dell’utente ospitato. * **Ospitato:** Deve inserire una valutazione complessiva sul servizio offertogli. |
| **Pre-condizioni** | -L’ospitato deve appartenere al sistema.  -L’ospitato deve aver effettuato e concluso un soggiorno.  -L’ospitato deve aver effettuato il check-out.  -L’ospitante deve appartenere al sistema.  -L’ospitante deve aver ospitato in una sua abitazione. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | Il feedback è visibile agli utenti del sistema. |
| **Scenario principale di successo (flusso base)** | **Rilascio feedback per l’ospitante (A):**   1. L’ospitato chiede al sistema di poter rilasciare un feedback relativo al soggiorno effettuato. 2. Il sistema chiede all’utente di inserire il valore della valutazione. 3. L’ospitato inserisce il valore. 4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all’abitazione.     **Rilascio feedback per l’ospitato (B):**   1. L’ospitante chiede al sistema di poter rilasciare un feedback relativo all’utente ospitato. 2. Il sistema chiede all’utente di inserire il valore della valutazione. 3. L’ospitante inserisce il valore.   Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all’ospitato.  **Visualizzazione feedback abitazione (A):**   1. L’utente chiede al sistema di poter visualizzare i feedback relativi ad una abitazione. 2. Il sistema calcola e restituisce una media dei feedback rilasciati dagli ospitati per l’abitazione richiesta.   **Visualizzazione feedback ospitato (B):**   1. L’ospitante chiede di poter visualizzare i feedback relativi ad un utente che ha richiesto alloggio. 2. Il sistema calcola e restituisce una media dei feedback rilasciati dagli ospitanti all’utente. |
| **Estensioni (scenari alternativi)** | Nessuna. |
| **Requisiti speciali** | Nessun requisito speciale. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata al numero di visualizzazione dei feedback e numero di prenotazioni. |

UC9: Check-in/Check-out

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC9: Check-in/Check-out** | |
| **Portata** | **Piattaforma OspiteSocial** |
| **Livello** | **Obiettivo utente** |
| **Attore primario** | **Ospitato** |
| **Parti interessate e interessi** | * **Ospitante:** vuole sapere se l’utente ospitato ha effettivamente iniziato/concluso il soggiorno. * **Ospitato:** deve poter indicare data e ora di arrivo e partenza. |
| **Pre-condizioni** | -L’ospitato deve appartenere al sistema.  -L’ospitato deve aver effettuato una prenotazione.  -L’ospitante deve aver accettato la prenotazione. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | Il sistema ha aggiornato i dati della prenotazione. |
| **Scenario principale di successo (flusso base)** | **Check-in (I):**   1. Gli ospitati, appena arrivano nell’abitazione del soggiorno, richiedono al sistema di effettuare il check-in. 2. Il sistema aggiorna i dati della prenotazione registrando la data di arrivo effettiva e impostando lo stato della prenotazione in “In corso”. 3. Il sistema calcola i crediti che ogni ospite dovrà versare per il soggiorno. 4. Il sistema avvia la transazione dei crediti, indirizzati dagli ospiti verso l’ospitante.   **Check-out (O):**   1. Gli ospitati, appena termina il soggiorno, richiedono al sistema di effettuare il check-out. 2. Il sistema aggiorna i dati della prenotazione registrando la data di fine alloggio effettiva e impostando lo stato della prenotazione in “Terminata”. |
| **Estensioni (scenari alternativi)** | **Crediti insufficienti:**   1. Gli ospitati/o non possiedono abbastanza crediti da saldare il soggiorno. 2. Il sistema detrae i crediti, portando il saldo in negativo.   (il saldo in negativo impedirà all’utente future prenotazioni).  **Mancato check-in (A):**   1. Il sistema verifica allo scadere di un giorno ( 12:00 AM ), che tutti i check-in previsti, relativi al giorno appena terminato, siano stati effettuati. 2. Nel caso in cui uno o più check-in non sono stati effettuati, il sistema annullerà la prenotazione, cambiando lo stato da “Confermata” ad “Annullata”. Tale procedura renderà le abitazioni prenotabili da nuovi utenti.   **Check-out anticipato (O):**   1. L’utente/i richiede di terminare il soggiorno in anticipo, effettuando il check-out. 2. Il sistema termina il soggiorno e rende l’abitazione nuovamente prenotabile. |
| **Requisiti speciali** | * Tempi di registrazione/aggiornamento brevi. * Interfaccia grafica intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | * Legata al numero di soggiorni. |

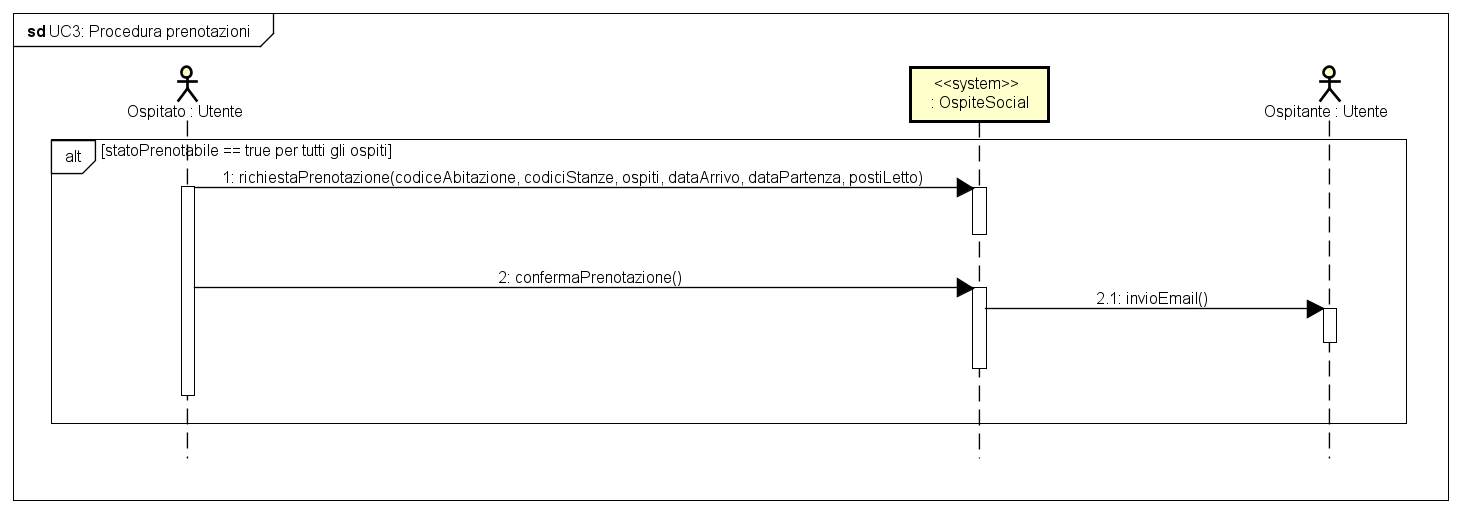
UC8: Modifica prenotazione

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC8: Modifica prenotazione** | |
| **Portata** | **Piattaforma OspiteSocial** |
| **Livello** | **Obiettivo utente** |
| **Attore primario** | **Ospitato** |
| **Parti interessate e interessi** | * **Ospitante:** vuole che l’operazione di prenotazione dell’alloggio venga effettuata correttamente affinché arrivi la richiesta. * **Ospitato:** vuole che l’operazione di prenotazione vada a buon fine affinché possa soggiornare durante il proprio viaggio. |
| **Pre-condizioni** | * L’alloggio deve essere prenotabile relativamente al periodo richiesto dall’ospitato. * Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti della prenotazione. * La modifica deve essere effettuata solo da utenti presenti nella lista degli ospiti. * La prenotazione deve trovarsi in stato “Da confermare” o “Confermata”. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | * La modifica della prenotazione avviene con successo, con relativa richiesta all’ospitante. * L’alloggio non è più presente in una ricerca contenente lo stesso periodo di tempo. |
| **Scenario principale di successo (flusso base)** | **Modifica Prenotazione soggiorno:**   1. L’ospitato richiede al sistema la modifica di una determinata prenotazione. 2. Il sistema verifica lo stato e richiede all’utente di inserire le modifiche: data inizio e fine soggiorno. 3. L’utente inserisce le relative modifiche. 4. Il sistema pone lo stato della prenotazione in “Da confermare”, infine invia la nuova richiesta all’ospitante e lo notifica via email.   **Annullamento prenotazione:**   1. L’utente richiede al sistema l’annullamento di una relativa prenotazione. 2. Il sistema prende in carico l’annullamento ponendo lo stato della prenotazione a “Annullata”. Infine notifica l’ospitante di tale annullamento tramite invio email. |
| **Estensioni (scenari alternativi)** | Nessuno. |
| **Requisiti speciali** | * Tempi di prenotazioni brevi |
| **Frequenza di ripetizione** | * Legata al numero di prenotazioni degli ospitati |

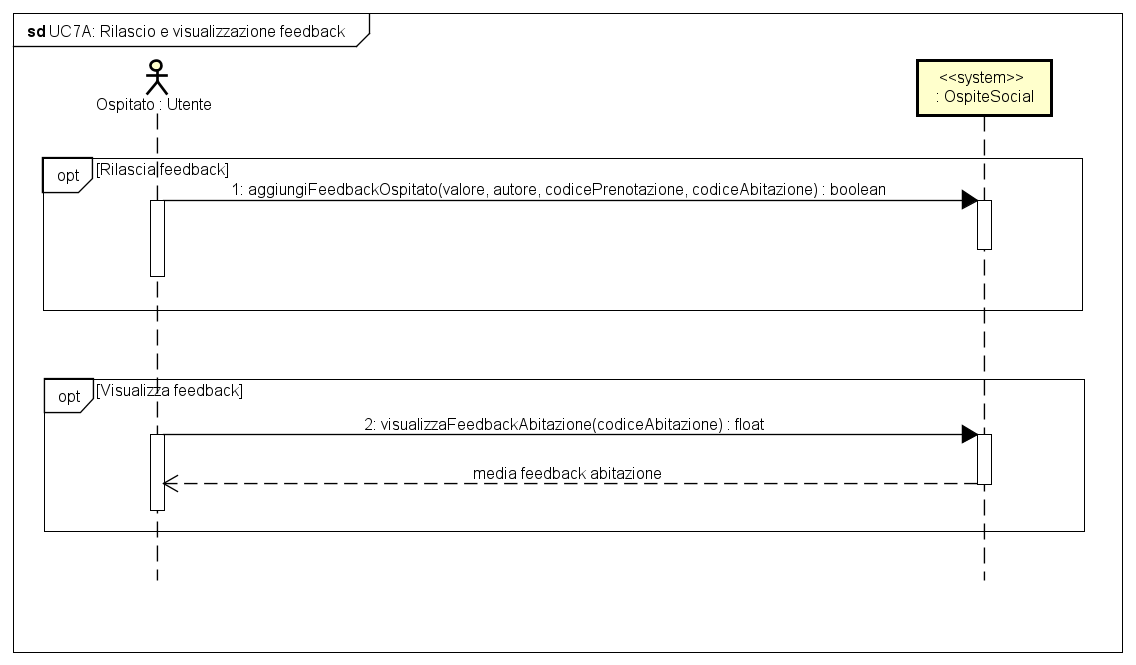
# Fase di elaborazione

## Modello di dominio

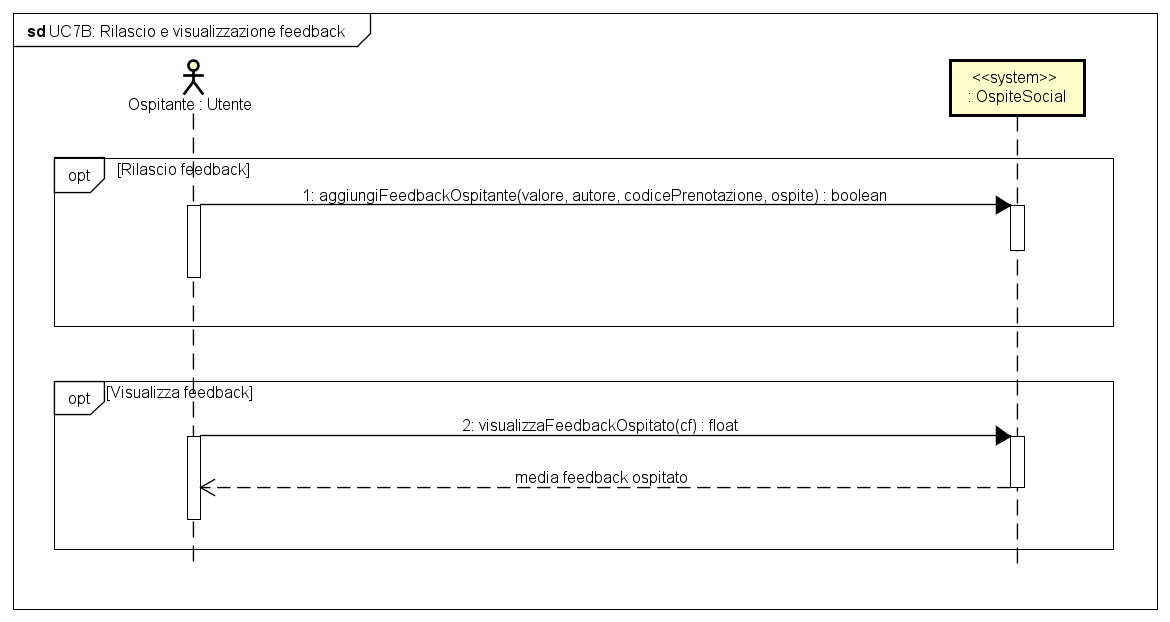
## Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

**UC3: Procedura prenotazioni**

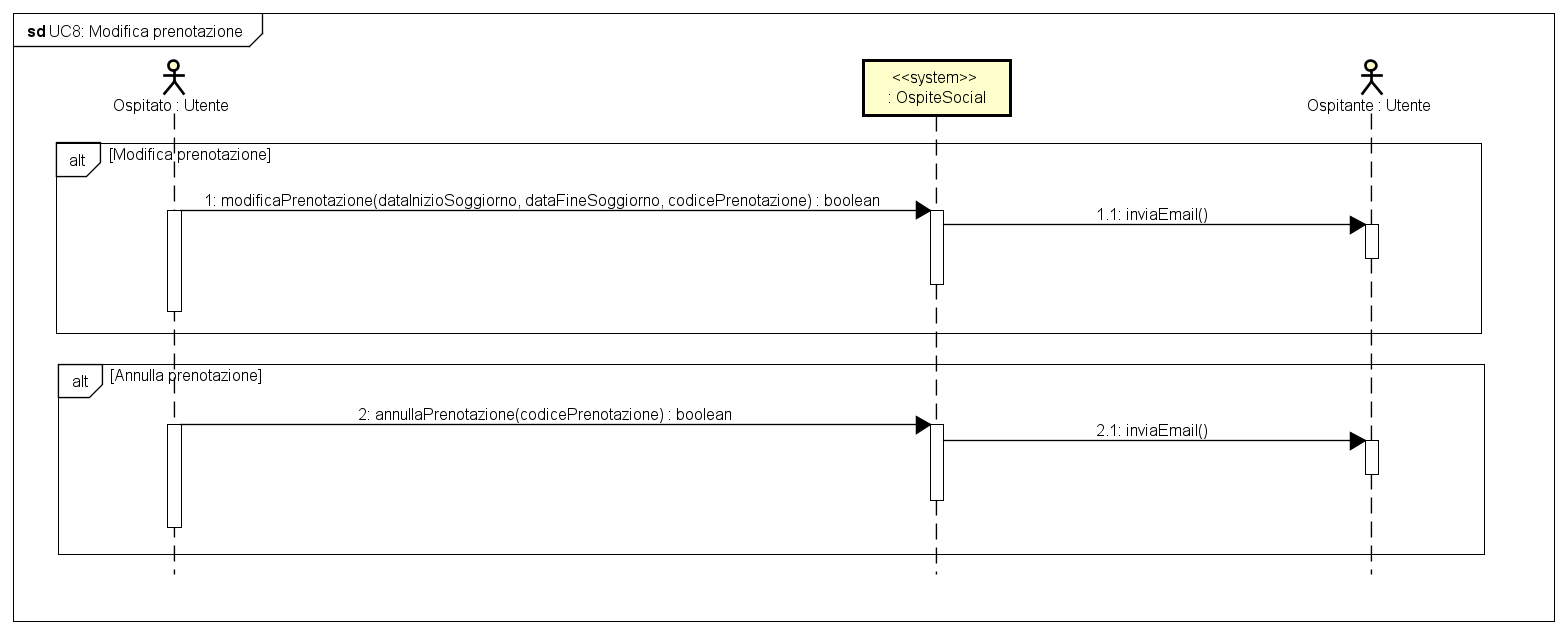
Nella procedura di prenotazione è stato inserito un controllo sullo stato dell’utente ospitato affinché quest’ultimo non possa effettuare prenotazioni se non ha rilasciato tutti i feedback relativi ai soggiorni effettuati.

**UC7A: Rilascio e visualizzazione feedback**

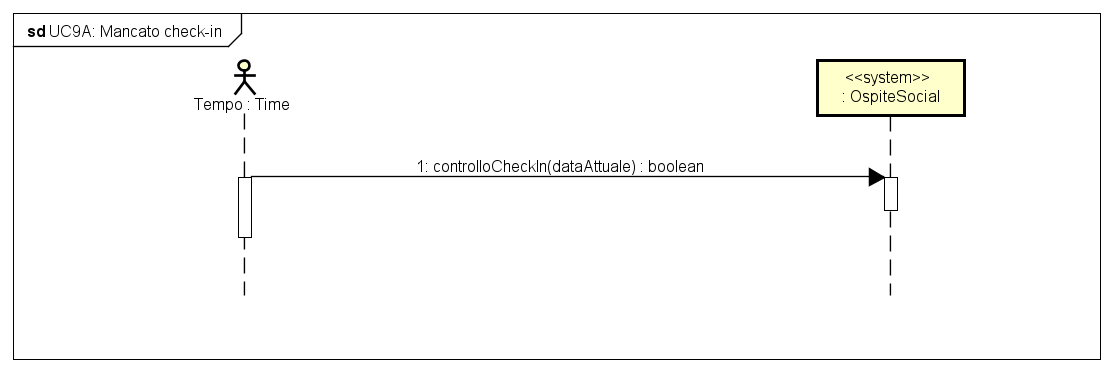
La media dei feedback sull’abitazione saranno visualizzati nel contesto della prenotazione, contestualmente ai dettagli relativi all’abitazione.

**UC7B: Rilascio e visualizzazione feedback**

La visualizzazione dei feedback relativi all’utente che chiede ospitalità saranno visualizzati nel contesto della gestione delle richieste, dove l’ospitante ha la possibilità di accettare o rifiutare tali richieste.

**UC8: Modifica prenotazione**

**UC9: Check-in/Check-Out**

**UC9: Mancato check-in**

## Contratto delle operazioni

Dagli SSD realizzati possiamo ora definire le seguenti operazioni.

### Contratti operazioni UC8

#### Contratto C02: annullaPrenotazione

|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | annullaPrenotazione(codicePrenotazione) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC8 Modifica prenotazione |
| **Pre-condizioni** | -L’ospite deve essere registrato nel sistema.  -L’utente che effettua l’annullamento deve essere un ospite della prenotazione.  -Lo stato della prenotazione deve essere “Da confermare” o “Confermata”. |
| **Post-condizione** | -E’ stato notificato all’ospitante che l’ospitato ha annullato il soggiorno.  -L’alloggio è stato reso prenotabile.  -Lo stato della prenotazione passa da “Da confermare”/”Confermata” a “Rifiutata”. |

#### Contratto C01: modificaPrenotazione

|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | modificaPrenotazione(codicePrenotazione, dataInizioSoggiorno, dataFineSoggiorno) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC8 Modifica prenotazione |
| **Pre-condizioni** | -L’ospitato deve essere registrato nel sistema.  -L’utente che effettua la modifica deve essere un ospite della prenotazione.  -Lo stato della prenotazione deve essere “Da confermare” o “Confermata”. |
| **Post-condizione** | La prenotazione è stata aggiornata apportando le modifiche richieste dall’ospitato. |

### Contratti operazioni UC9

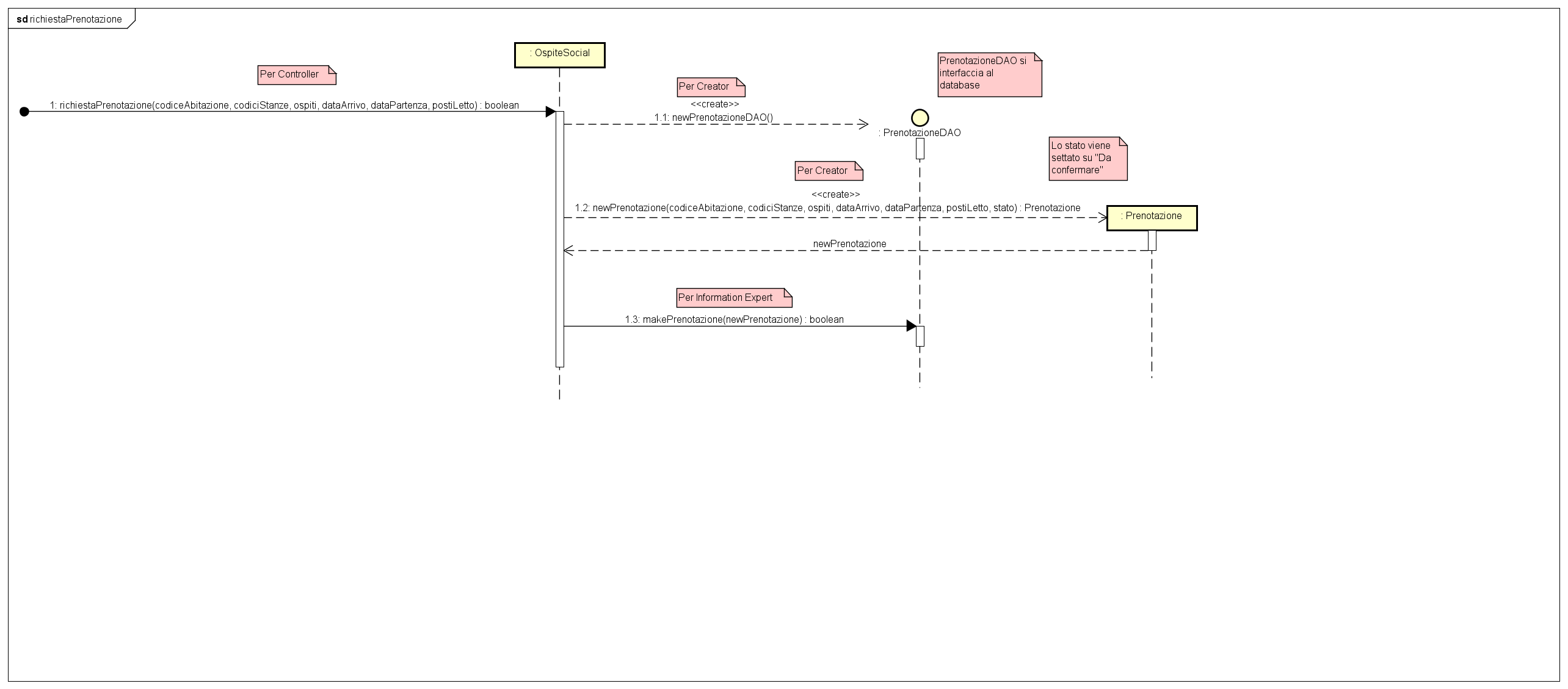
#### Modifica Contratto C01: CheckIn

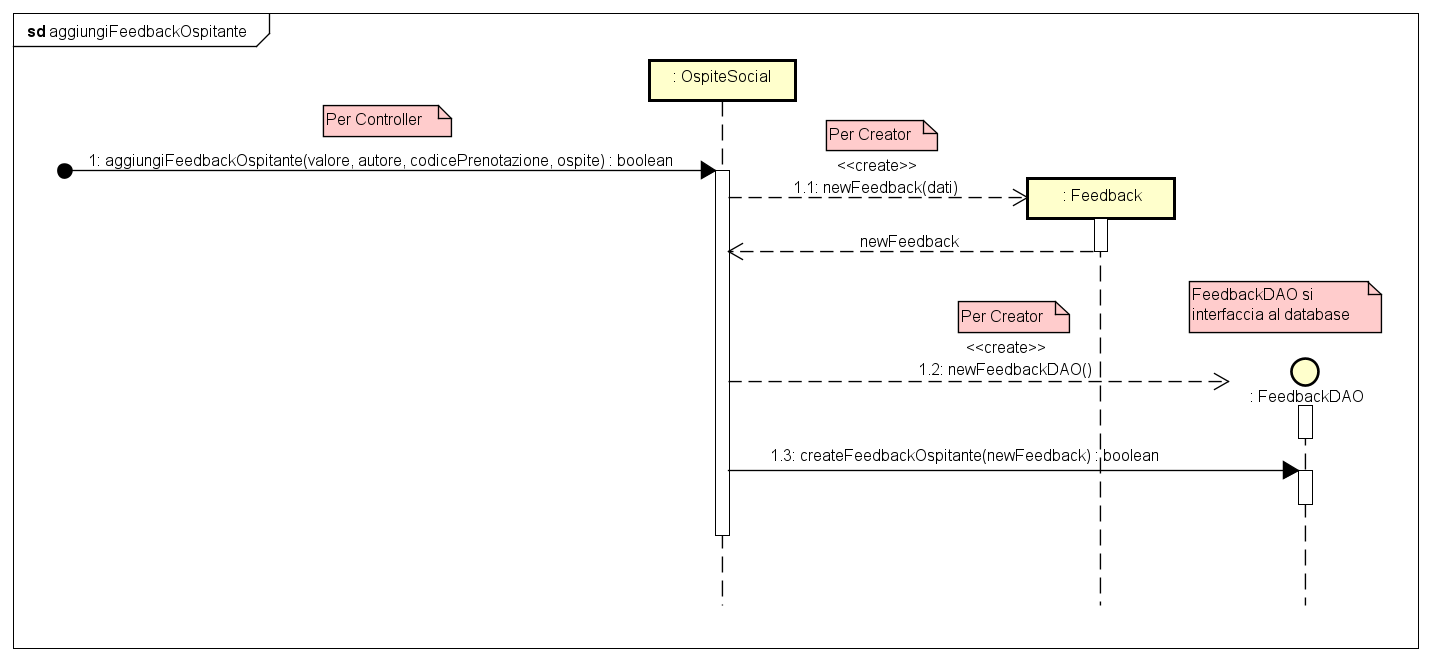
|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | checkIn(codicePrenotazione, data) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC9 Check-in/Check-out |
| **Pre-condizioni** | -L’ospitante deve essere registrato nel sistema.  -L’ospitato/i deve aver prenotato il soggiorno.  -L’ospitante deve aver accettato la richiesta.  -Il giorno di check-in deve coincidere con il giorno di inizio soggiorno. |
| **Post-condizione** | -E’ stata memorizzata la data esatta di arrivo degli ospitati/o.  -I crediti sono stati trasferiti dagli ospiti/e all’ospitante.  -Lo stato della prenotazione è stato impostato “In corso”.  -L’attributo statoPrenotabile dell’utente, che effettua il check-in, è stato impostato a “False”. |

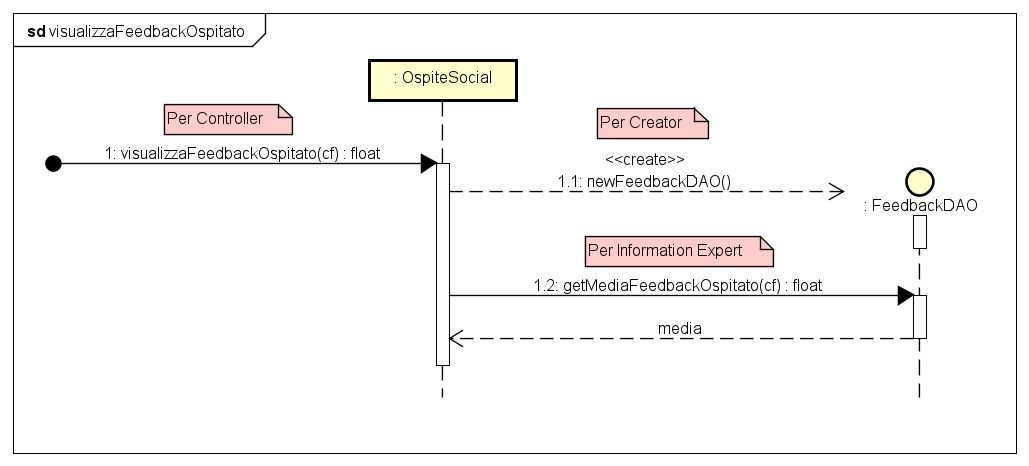
#### Contratto C01: checkOut

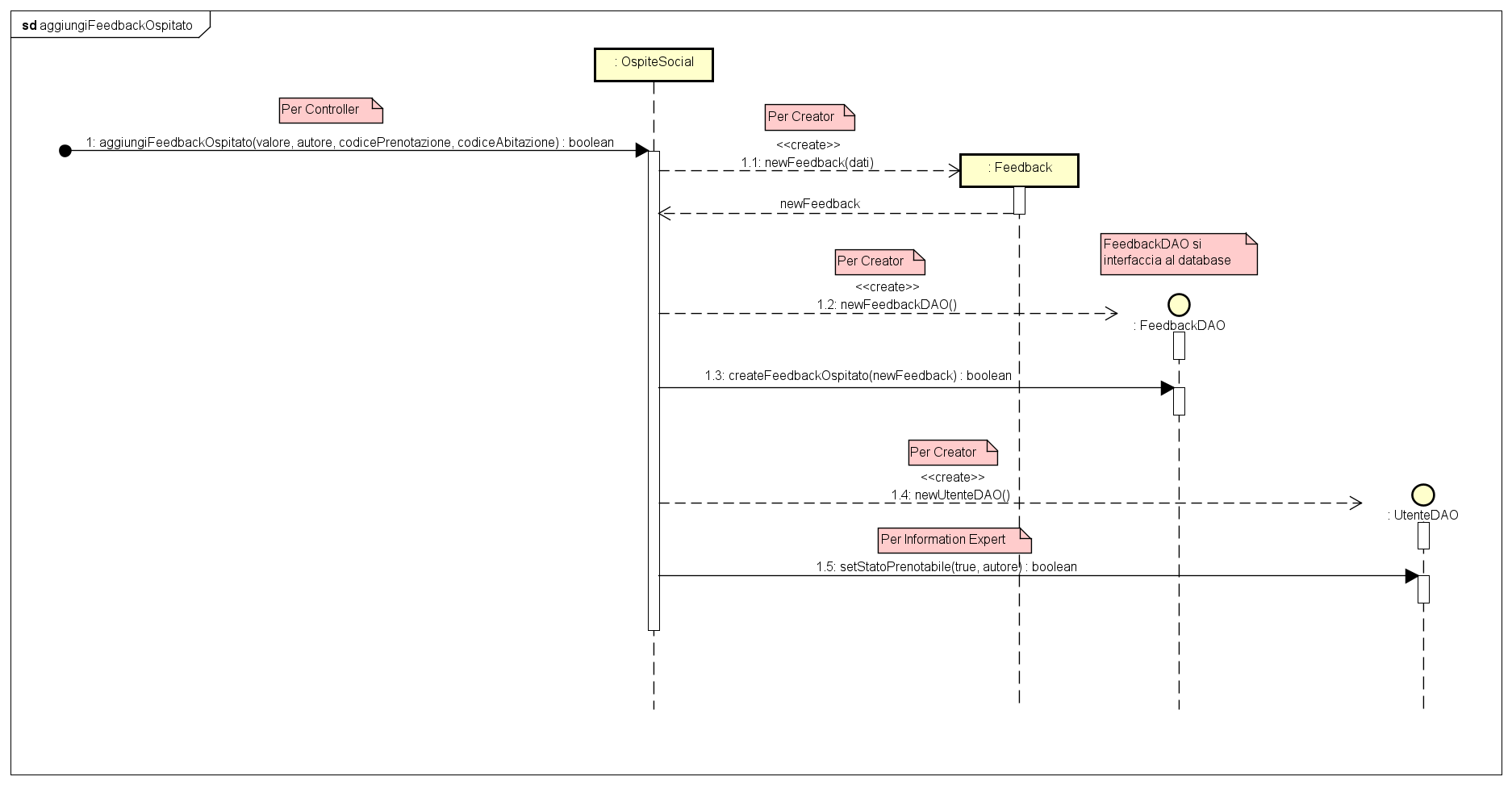
|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | checkOut(codicePrenotazione, data) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC9 Check-in/Check-out |
| **Pre-condizioni** | -L’ospitante deve essere registrato nel sistema.  -L’ospitato/i deve aver prenotato il soggiorno.  -L’ospitato/i deve aver effettuato il check-in. |
| **Post-condizione** | -E’ stata memorizzata la data esatta di fine soggiorno.  -L’abitazione è stata resa nuovamente prenotabile. |

## Diagramma di sequenza (SD)

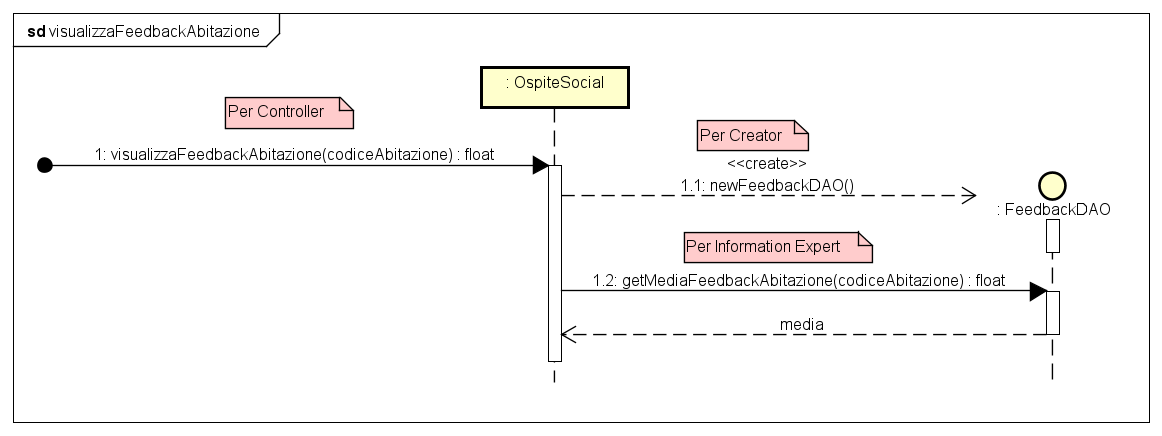
**UC3 – richiestaPrenotazione**

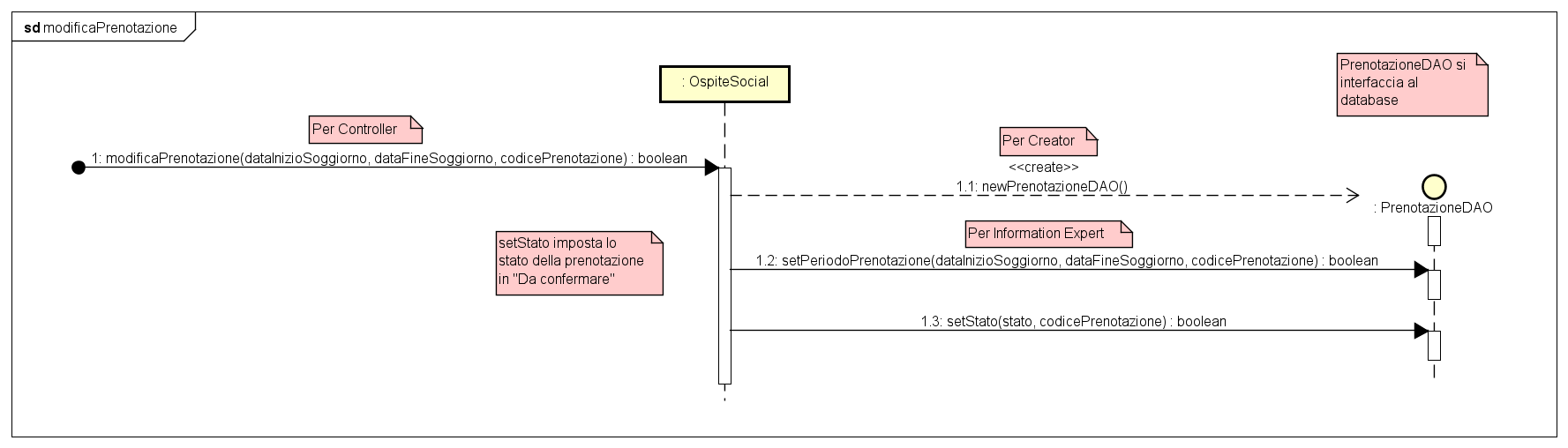
**UC7 – aggiungiFeedbackOspitante**

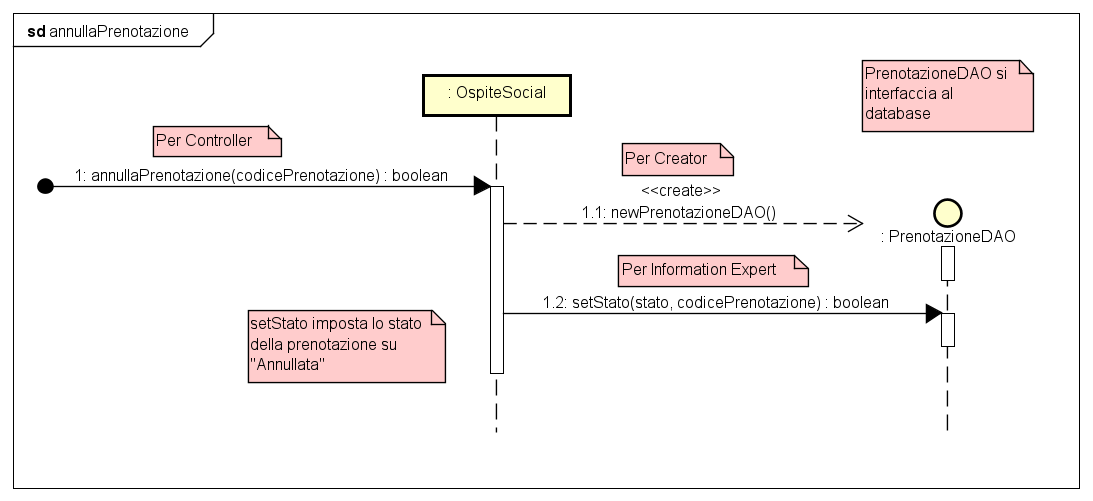
**UC7 – visualizzaFeedbackOspitato**

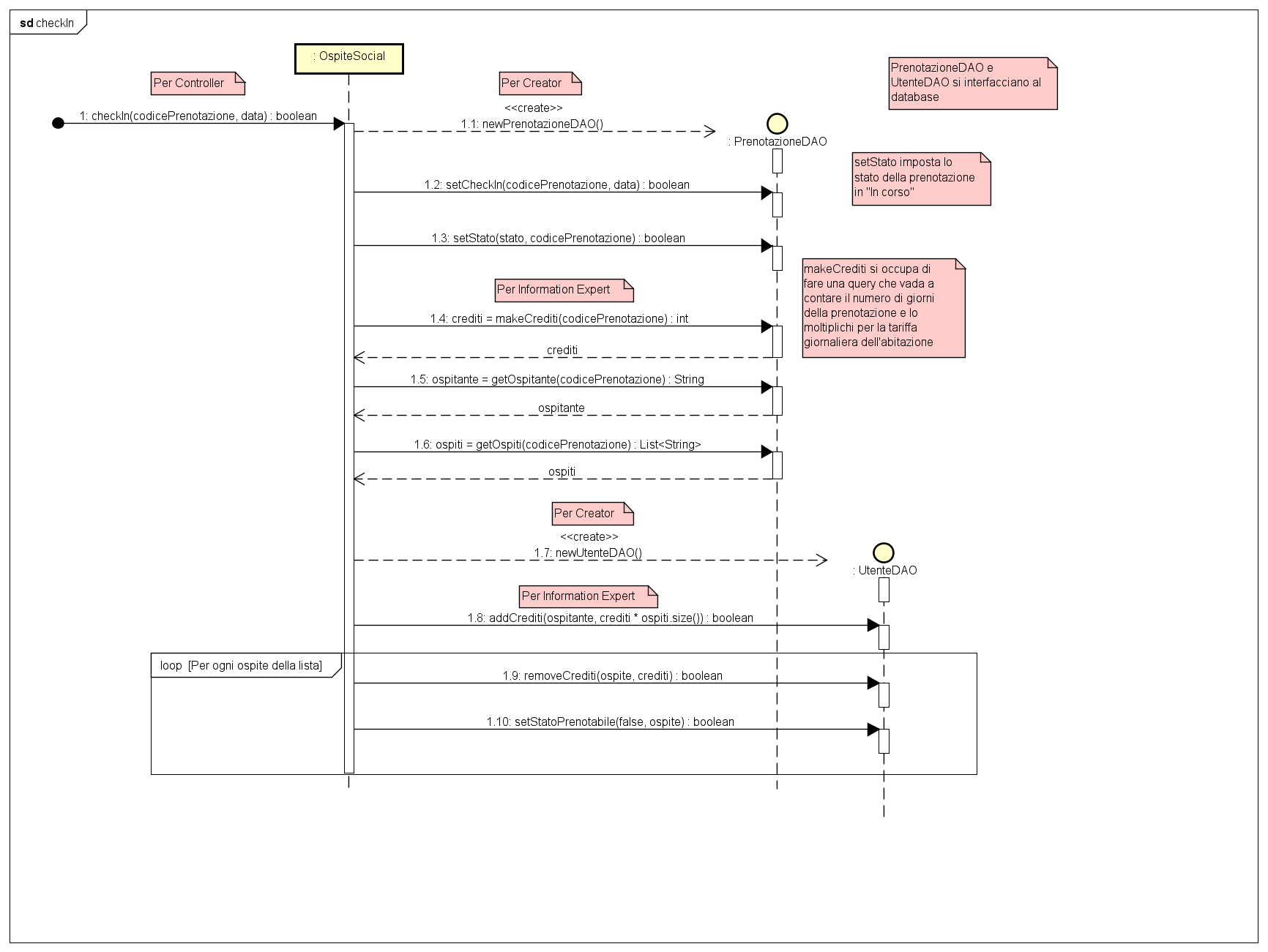
**UC7 – aggiungiFeedbackOspitato**

Nel momento in cui l’ospitato aggiunge il feedback il sistema, dopo l’inserimento, imposta l’attributo “statoPrenotabile” dello stesso a “true” dandogli così la possibilità di effettuare nuove prenotazioni.

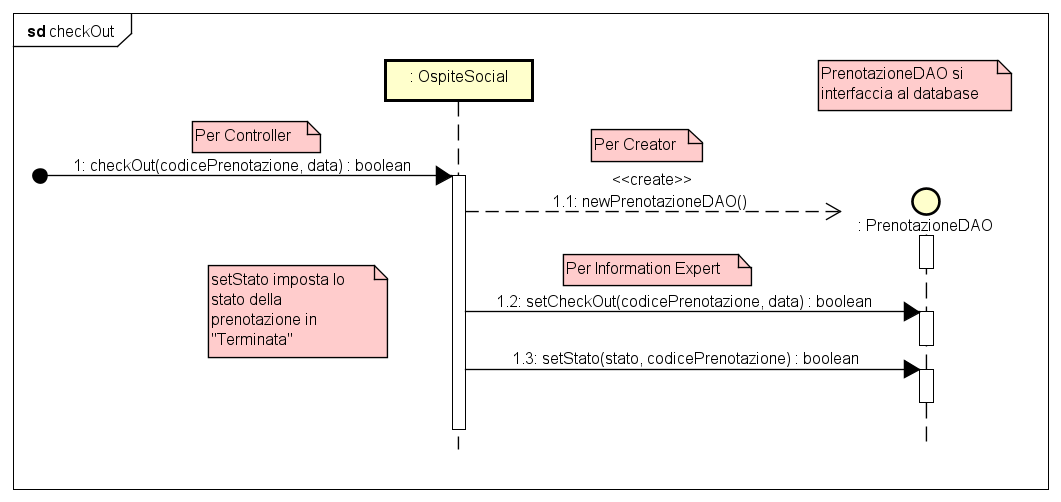
**UC7 – visualizzaFeedbackAbitazione**

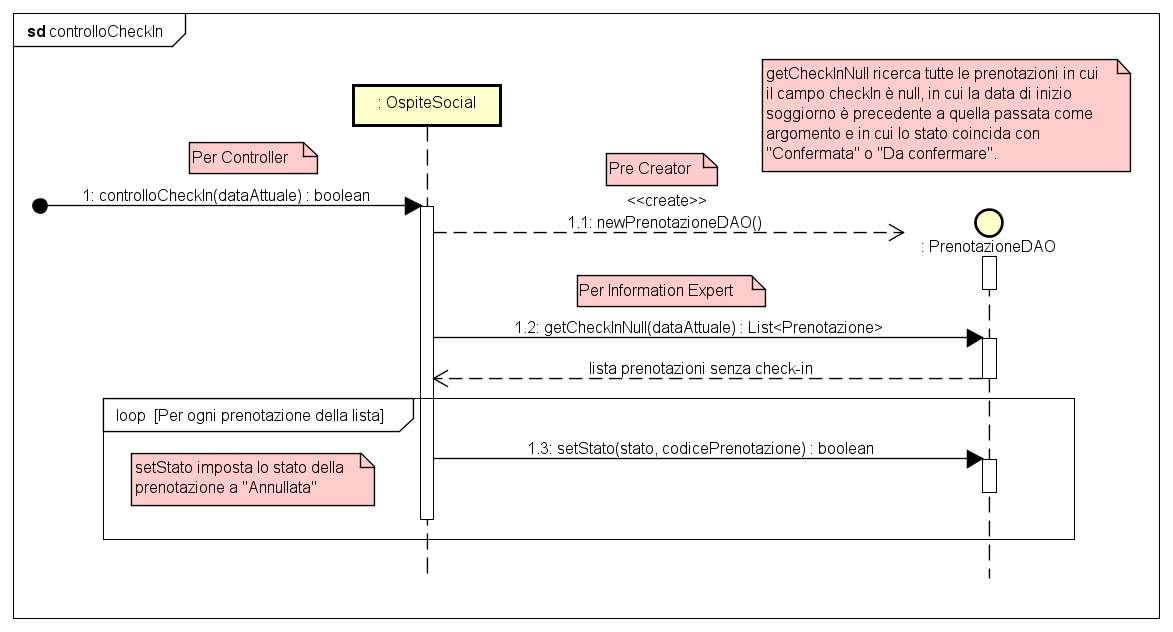
**UC8 – modificaPrenotazione**

**UC8 – annullaPrenotazione**

**UC9 – CheckIn**

Durante il check-in l’attributo “statoPrenotabile” di tutti gli utenti che figurano come ospiti viene settato a “false” in modo da rendere necessarie le procedure di check-out e rilascio feedback ai fini di effettuare una nuova prenotazione. Per semplicità abbiamo considerato che tutti gli ospiti di una prenotazione arrivano e vanno via insieme, di conseguenza l’operazione di check-in sarà effettuata solo da un ospite e sarà valida per tutti gli ospiti della prenotazione. La stessa considerazione va fatta per l’operazione di check-out.

**UC9 – CheckOut**

**UC9 – ControlloCheckIn**

# Fase di progettazione

## Diagramma delle classi di progetto

## Pattern applicati

* Creator
* Information Expert
* Singleton (per la Classe OspiteSocial)
* DAO